**RÈGLES ET PRINCIPES DE BASE**

Le principe du Bowling est d’abattre les 10 quilles placées au bout de la piste. Les poids des boules de Bowling varient de 7 à 15 livres (3,5 à 7,5 kgs). Le perçage et l’écartement des trous pour les doigts (pouce, majeur, annulaire) varient du plus petit (XXSMALL) jusqu’au plus grand (XXLARGE).

Une partie comporte 10 jeux ou frames. Les participants jouent chacun leur tour. Le joueur lance 2 boules à chaque jeu et marque le nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées. Si les 10 quilles tombent en deux lancés, le joueur a fait un Spare (/) ; il marque 10 points plus les points du lancer suivant. Si les dix quilles tombent au premier lancé, le joueur a fait un Strike (X) ; il marque 10 points plus les points des 2 lancés suivants. Au dixième jeu, si le joueur réalise un Spare ou un Strike, il bénéficie d’1 ou 2 lancers(s) supplémentaire(s).

En réalisant 12 Strikes de suite, le joueur fait le score parfait : 300 points !  
Une seule personne à la fois (le joueur) sur la zone d’approche.  
Si deux personnes sont prêtes à jouer en même temps, priorité a celle de droite.  
Ne dépassez pas la ligne de faute ; la piste est très glissante après celle-ci.  
En cas de problème (boules ou quilles bloquées), prévenez tout de suite une hôtesse qui fera le nécessaire pour résoudre celui-ci.  
Nourriture, boissons et cigarettes sont interdites sur la zone d’approche.  
Toute boule lancée, même si la partie est terminée, est définitivement due.  
Tous les forfaits doivent être réglés a l’inscription.  
Les parties non terminées à la fermeture sont impérativement arrêtées.  
Les chaussures sont rendues après encaissement.  
Le port des chaussettes est obligatoire pour jouer au bowling.